

Geese's Age of Steam Action Cards - April 2003

These action cards are meant to be used instead of or in addition to the action track. They can be used very much like the role cards in 'Puerto Rico'.

The idea for creating the action cards came from Jim Pulles. His set of action cards is also available on www.boardgamegeek.com

I wanted to make a set of cards that each had a picture or icon that was identifiable at a distance.

Included in the zip file is the 'Typodermic' font, which has a certain 1800's wanted-poster feel to it.

Questions or comments, please contact

Mark "Geese" Blanco

markblanco@hotmail.com

<http://www.markblanco.com>

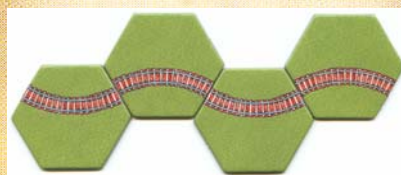
Locomotive



Immédiatement

Augmente la capacité de vos locomotives d'une liaison sur *Engine Track*. Le maximum demeure 6.

Engineer



Phase de construction de voies

Vous pouvez bâtir 4 tuiles de voies au lieu de 3.

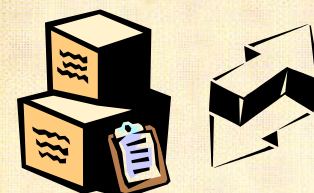
First Build



Phase de construction de voies

Vous êtes le premier à construire des voies (sans tenir compte de l'ordre des joueurs).

First Move



Phase de déplacement des marchandises

Vous êtes le premier à déplacer les marchandises (sans tenir compte de l'ordre des jrs)

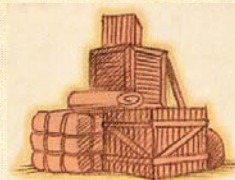
Turn Order



Phase de détermination de l'ordre du tour

Vous permet de dire "passe" en n'enchantissant pas, une fois durant cette phase.

Production



Phase d'arrivée des marchandises

Avant l'arrivée des marchandises, prenez 2 marchandises au hasard et placez-les sur 2 cases vides du tableau de marchandises.

Urbanization



Phase de construction de voies

Avant la construction de voies, vous pouvez placer une tuile New City sur un hexagone de ville.