

## EXTENSION CARCASSONNE

Contenu :

18 tuiles paysages

8 pions gris pour un 6<sup>ème</sup> joueur

6 cartons de points 50/100

6 « gros » pions (1 pour chaque couleur)

Cette extension ne peut être jouée qu'avec Carcassonne. Toutes les règles de Carcassonne restent valables. Les nouveaux éléments sont décrits ci-dessous :

### 18 nouvelles cartes paysages :

#### Auberge (Wirthaus am see) (6 tuiles)



Une ou plusieurs Auberges dans une route **terminée** fait passer de **1** à **2** points la valeur de chaque tuile route (y compris la tuile). Par contre, si la route n'est pas terminée, la route n'amène aucun point (**0** à la place d'**1**).

#### Cathédrale (Kathedrale) (2 tuiles)



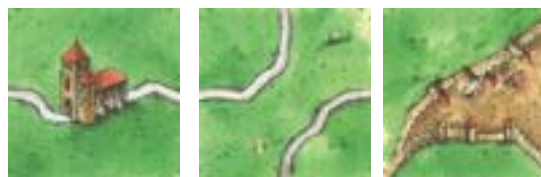
Une ou deux cathédrale dans une ville **terminée** fait passer de **2** à **3** points la valeur de chacune des tuiles villes la composant (y compris la tuile cathédrale) et de **2** à **3** chaque Ecu sur les tuiles de cette ville. Par contre si la ville n'est pas terminée, la ville **ne rapporte plus aucun point** !

#### Croisement avec deux villes :



On ne peut pas mettre de pions sur les deux petites parties de route entre le croisement et les deux parties de ville :

### D'autres nouvelles tuiles :



### Compteurs de points :

6 cartes de 50 points et 6 de 100 points sont rajoutées pour marquer le passage de 50 ou 100 points sur le plateau de comptage de points. Quand un joueur passe 50 ou 100 points, il prend le marqueur correspondant afin de mieux visualiser le positionnement de chacun.

### Pions pour un 6<sup>ème</sup> joueur :

Un sixième joueur peut-être rajouté (les pions gris) mais seulement en ajoutant également les tuiles de cette extension.

### 6 gros pions :

Chaque joueur dispose d'un **pion double** supplémentaire. Celui-ci est posé comme les autres pions, mais il compte double dans le décompte des pions pour une ville, champ ou route. Le joueur fait comme s'il disposait de deux pions lors du décompte. Il est récupéré comme les autres quand une route ou une ville est terminée et reste jusqu'à la fin de la partie pour un champ. Il peut être utilisé pour un monastère.

Traduction : Philibert 2002