

LE TIGRE & L'EUPHRATE

Extension Artiste (pour 2 joueurs)

Extension et images des Artistes créées par Wolfgang et Brigitte Ditt
Traduction et logo français par François Haffner – <http://jeuxsoc.free.fr>
Mise en page par Rody – <http://www.Jeux2Rody.com>

Matériel à fabriquer :

- 4 architectes (chefs jaunes) – disponibles à <http://www.jeux2rody.com/doc/euphratundtigris-chefs.zip>
- 20 tuiles d'artiste (tuiles jaunes) – disponibles à <http://jeuxsoc.free.fr/e/euphr.htm>
- 4 monuments (jaunes avec l'une des 4 autres couleurs)
- Des points de victoire jaunes de valeurs 1 et 5

Règles :

De manière générale, les règles sont les mêmes que dans le jeu de base. Les seules modifications pour jouer avec l'extension Artiste sont indiquées ci-dessous.

Préparation :

Les tuiles d'artiste sont mélangées avec les autres tuiles dans le sac ; chaque joueur reçoit le pion architecte (jaune) en plus des 4 pions de ses autres chefs ; les 4 monuments jaunes sont placés avec les 6 monuments du jeu de base.

Déroulement de la partie :

Les règles de Euphrat & Tigris restent valables pour le placement des architectes et la pose des tuiles d'artiste, c'est à dire que ni les chefs ni les tuiles ne peuvent être mis sur les cases de rivière. Les règles normales relatives à la distribution de points de victoire restent valables.

Les artistes présentent une spécificité pour la construction des monuments : si une tuile est posée et qu'il en résulte une surface carrée de 4 tuiles composée uniquement de tuiles jaunes et d'une seule autre couleur, le monument de ces deux couleurs être construit sur cette base, s'il est encore disponible. L'importance et la place des tuiles ne jouent aucun rôle. Il suffit qu'il n'y ait que deux couleurs, dont le jaune.

Exemples



- A :** Si le joueur pose une tuile rouge ou jaune, il peut retourner les 4 tuiles pour construire le monument bicolore jaune et rouge.
- B :** Si le joueur pose une tuile verte, il peut retourner les tuiles et ériger n'importe quel monument avec du vert. S'il pose une tuile jaune, le monument ne peut être que celui qui est bicolore jaune et vert.
- C :** Pour construire un monument jaune et bleu, un joueur peut jouer une tuile jaune. Il ne peut pas poser une tuile bleue, car il n'y a pas de rivière.
Rappel : les tuiles jaunes, comme les vertes, les rouges et les noires, ne peuvent pas être posées sur une rivière.
- D :** Une tuile jaune permettrait de créer le monument jaune et vert, jaune et bleu, ou même jaune et rouge. Le joueur qui ne possède pas de tuile jaune peut également poser une tuile rouge pour créer le monument jaune et rouge, ou une tuile verte pour créer le monument jaune et vert. Une tuile bleue serait interdite, car il n'y a pas de rivière.

Sur une surface composée de 4 tuiles jaunes, le joueur peut naturellement construire n'importe quel monument disponible comportant du jaune.

Une surface bicolore sans tuile jaune n'est pas autorisée à recevoir un monument ! Cette spécificité ne s'applique qu'aux monuments d'artistes !

Fin de la partie :

Pour la victoire, ce sont maintenant 5 catégories qui sont prises en compte.