

EUPHRAT & TIGRIS

Extension « Bâtiments de Civilisation »

Pour les joueurs ne disposant pas de la version parue chez Pegasus en 2007, cette extension requiert quatre nouveaux bâtiments monocolores, un dans chacune des quatre couleurs existantes (rouge, noire, bleu et vert).

Construire des Bâtiments de Civilisation

Un Bâtiment de Civilisation peut être construit quand lorsqu'un joueur place une tuile Civilisation sur le plateau en formant un alignement continu d'au moins trois tuiles identiques (horizontalement, ou verticalement). Le joueur actif peut construire le Bâtiment de Civilisation de la couleur correspondante à la tuile jouée. Il le place sur l'une des tuiles faisant partie de l'alignement. Cette tuile compte toujours dans le cas de conflits externes ; toutefois elle n'est jamais retirée du plateau dans le cas d'un conflit externe perdu.

Une fois qu'un Bâtiment de Civilisation a été construit, il est possible de le déplacer plus tard, mais uniquement sur un alignement de tuiles de la même couleur et de plus grande taille qu'il ne l'est actuellement.

Exemple : si le Bâtiment de Civilisation bleu était présent sur un alignement de trois tuiles bleus, il ne pourra être déplacé que sur un nouvel alignement de tuiles bleues de taille quatre minimum.

Si la pose d'une tuile Civilisation provoque à la fois un conflit externe et un alignement de plus de trois tuiles de la même couleur, le conflit doit être résolu en priorité. Si l'alignement de plus de trois tuiles identiques est toujours présent après la résolution du conflit, le joueur actif peut maintenant construire le Bâtiment de Civilisation adéquat.

Une fois un Bâtiment de Civilisation construit, il reste en position même si l'alignement de tuiles original vient à réduire en taille (à cause d'un conflit externe, ou d'une tuile catastrophe). Une tuile catastrophe ne peut jamais être jouée sur la tuile Civilisation où est posé un Bâtiment de Civilisation.

Exemple : après la pose d'une tuile catastrophe, si un Bâtiment de Civilisation n'est présent que sur un alignement de deux cases, il suffit de réaliser un nouvel alignement de trois tuiles identiques pour déplacer ce Bâtiment de Civilisation.

Un Bâtiment de Civilisation ne peut être détruit que par la construction d'un Monument sur son emplacement.

Points rapportés par les Bâtiments de Civilisation

Pour chaque tuile Civilisation qu'un joueur pose et qui lui aurait valu en temps normal un point de victoire grâce à son Chef, il en gagne deux si le Bâtiment de Construction de la couleur correspondante est présent dans le royaume où il vient de poser la tuile.