

Medina

Matériel par joueur

- 2 joueurs : 4 x 9 bâtiments, 2 x 4 toits (🟡🔴 / 🔵🟢), 6 bergeries, 12 figurines, 16 murs
- 3 joueurs : 4 x 6 bâtiments, 4 toits, 4 bergeries, 8 figurines, 10 murs
- 4 joueurs : 4 x 5 bâtiments, 4 toits, 3 bergeries, 6 figurines, 8 murs

Début de partie

- 2 joueurs : ▫ 1 figurine au hasard, puis 1 pièce, puis 2, puis 3 jusqu'à la fin
 - jamais 2 pièces de la même couleur en même temps, toits ou bâtiments
 - plusieurs pièces blanches en même temps
- 3 ou 4 joueurs : 1 figurine au hasard, puis 2 pièces jusqu'à la fin

Bâtiments

+ 1 PV par bâtiment

- Agrandir un palais : ▫ bâtiment de la même couleur sur une case adjacente (jamais en diagonale)
 - toujours laisser une case de libre entre 2 palais
- 1 seul palais de chaque couleur en construction en même temps
- Si manque de place pour poser un nouveau bâtiment ⇒ nouveau palais autorisé
- Si un toit est posé sur un palais, on entame obligatoirement un nouveau palais



Toits

PV suivant les palais

- À 2 joueurs : ▫ poser un toit sur un palais = prendre possession de ce palais
 - les toits jaunes et bleus font gagner des Points de Victoire (PV)
 - les toits de blocus (rouges et verts) bloquent l'adversaire
 - si 2 toits d'une couleur de palais utilisés ⇒ blocus adverse perdu
 - si 8 toits du joueur 1 posés ⇒ joueur 2 pose un toit à chaque tour
- À 3 ou 4 joueurs : poser un toit sur un palais = prendre possession de ce palais
- 4 toits d'une même couleur = 4 palais de couleurs différentes
- Si tous les joueurs ont un palais d'une même couleur ⇒ plus de palais de cette couleur
- Si un joueur n'a plus que des toits ⇒ il doit jouer au moins un toit à chaque tour



Bergeries

+ 1 PV par bergerie

- Construites sur une case adjacente à un bâtiment
- Font partie des palais ⇒ respecter l'espace libre entre 2 palais



Figurines

+ 1 PV par figurine touchant un palais

- Doivent être posées en tête ou en queue de la chaîne
- Si la chaîne est bloquée aux 2 extrémités, on en commence une deuxième



Murs

+ 1 PV par mur touchant un palais

- Se posent en bordure du plateau, en partant des 4 tours
- 2 murailles venant de 2 tours voisines ne peuvent se rejoindre



Tuiles-Palais

+ 1 2 3 4 PV

- Le possesseur du plus grand palais d'une couleur prend la tuile-palais correspondante



Tuiles-Tour

+ 1 2 3 4 PV

- Le dernier possesseur d'un palais jouxtant 1 mur de la tour n°X prend la tuile-tour n°X



Fin du jeu

- La partie s'achève quand plus aucun joueur ne peut poser de pièces

Aide de jeu réalisée par Rody - <http://www.Jeux2Rody.com>

Medina

Matériel par joueur

- 2 joueurs : 4 x 9 bâtiments, 2 x 4 toits (🟡🔴 / 🔵🟢), 6 bergeries, 12 figurines, 16 murs
- 3 joueurs : 4 x 6 bâtiments, 4 toits, 4 bergeries, 8 figurines, 10 murs
- 4 joueurs : 4 x 5 bâtiments, 4 toits, 3 bergeries, 6 figurines, 8 murs

Début de partie

- 2 joueurs : ▫ 1 figurine au hasard, puis 1 pièce, puis 2, puis 3 jusqu'à la fin
 - jamais 2 pièces de la même couleur en même temps, toits ou bâtiments
 - plusieurs pièces blanches en même temps
- 3 ou 4 joueurs : 1 figurine au hasard, puis 2 pièces jusqu'à la fin

Bâtiments

+ 1 PV par bâtiment

- Agrandir un palais : ▫ bâtiment de la même couleur sur une case adjacente (jamais en diagonale)
 - toujours laisser une case de libre entre 2 palais
- 1 seul palais de chaque couleur en construction en même temps
- Si manque de place pour poser un nouveau bâtiment ⇒ nouveau palais autorisé
- Si un toit est posé sur un palais, on entame obligatoirement un nouveau palais



Toits

PV suivant les palais

- À 2 joueurs : ▫ poser un toit sur un palais = prendre possession de ce palais
 - les toits jaunes et bleus font gagner des Points de Victoire (PV)
 - les toits de blocus (rouges et verts) bloquent l'adversaire
 - si 2 toits d'une couleur de palais utilisés ⇒ blocus adverse perdu
 - si 8 toits du joueur 1 posés ⇒ joueur 2 pose un toit à chaque tour
- À 3 ou 4 joueurs : poser un toit sur un palais = prendre possession de ce palais
- 4 toits d'une même couleur = 4 palais de couleurs différentes
- Si tous les joueurs ont un palais d'une même couleur ⇒ plus de palais de cette couleur
- Si un joueur n'a plus que des toits ⇒ il doit jouer au moins un toit à chaque tour



Bergeries

+ 1 PV par bergerie

- Construites sur une case adjacente à un bâtiment
- Font partie des palais ⇒ respecter l'espace libre entre 2 palais



Figurines

+ 1 PV par figurine touchant un palais

- Doivent être posées en tête ou en queue de la chaîne
- Si la chaîne est bloquée aux 2 extrémités, on en commence une deuxième



Murs

+ 1 PV par mur touchant un palais

- Se posent en bordure du plateau, en partant des 4 tours
- 2 murailles venant de 2 tours voisines ne peuvent se rejoindre



Tuiles-Palais

+ 1 2 3 4 PV

- Le possesseur du plus grand palais d'une couleur prend la tuile-palais correspondante



Tuiles-Tour

+ 1 2 3 4 PV

- Le dernier possesseur d'un palais jouxtant 1 mur de la tour n°X prend la tuile-tour n°X



Fin du jeu

- La partie s'achève quand plus aucun joueur ne peut poser de pièces

Aide de jeu réalisée par Rody - <http://www.Jeux2Rody.com>