

Puerto Rico

Un jeu de Andreas Seyfarth

Variante pour 2 joueurs avec 2 domaines chacun

Variante proposée par Joe Casadonte (jcasadonte@northbound-train.com)
Traduction, adaptation et mise en page par Rody - <http://www.Jeux2Rody.com>

Matériel

Chacun des joueurs prend 2 plateaux individuels. Le joueur #1 les intitule A et C, tandis que le joueur #2 les nomme B et D. Une partie se déroule selon les règles du jeu pour 4 joueurs, et se joue dans l'ordre alphabétique (et non en sens horaire).

Matériel optionnel

Vous pouvez utiliser la totalité des colons et des points de victoire (PV), tout comme dans le jeu à 5 joueurs.

Phase de jeu

Au premier tour de jeu, A est gouverneur. Le joueur #1 choisit donc un personnage pour A, le joueur #2 choisit ensuite un personnage pour B, puis #1 pour C et enfin #2 pour D. Au tour suivant, B devient gouverneur et le joueur #2 choisit un personnage pour B, #1 pour C, #2 pour D et #1 pour A. Et ainsi de suite.

Le jeu s'achève normalement. Chaque plateau est joué individuellement, la seule interaction entre les 2 plateaux d'un même joueur étant que ce joueur essaye toujours de faire en sorte que le personnage choisi pour l'un de ses 2 plateaux puisse également être bénéfique au deuxième.

Décompte final

Le décompte final peut s'effectuer de diverses manières en fonction des préférences des joueurs :

✓ Option #1

Chaque plateau est compté individuellement. Ajoutez les deux scores. Le joueur avec le plus fort total est vainqueur.

✓ Option #2

Chaque plateau est compté individuellement. Le joueur ayant le plateau avec le plus haut score est vainqueur. Cela permet aux joueurs d'avantager un plateau plutôt que l'autre.

✓ Option #3

Chaque plateau est compté individuellement. Le vainqueur est celui des deux joueurs à avoir le plus de PV pour son plateau le plus faible (il s'agit d'un décompte comme dans Euphrat & Tigris). Ceci force les joueurs à accorder autant d'importance à leurs deux plateaux (en ayant toujours la possibilité de « sacrifier » leur plateau avec le plus haut score de manière à augmenter les PV de leur deuxième plateau.)

Ces 4 marqueurs sont à découper et à distribuer à chacun des joueurs (A et C pour le joueur #1, B et D pour le joueur #2) :

