

# Stephenson's Rocket

## Aide de jeu à découper et à coller sur le plateau de jeu.

Mise en page et aux dimensions par Rody – <http://www.Jeux2Rody.com>  
(à partir du site <http://www.monpetitcoin.com/spielen/index.html>)

Merci à Dominique Bodin ([domi.bodin@wanadoo.fr](mailto:domi.bodin@wanadoo.fr)) pour les modifications.

### RÉSUMÉ DES DÉCOMPTES

#### *Décomptes pendant la partie*

##### **1. Ligne atteignant une Ville Industrielle**

- Majorité de marqueurs de cette Ville **2000 £**
- 2<sup>ème</sup> majorité de marqueurs de cette Ville **1000 £**

##### **2. Ligne atteignant une Ville Étape**

- Majorité de gares sur la Ligne **Nb Villes x 1000 £**
- 2<sup>ème</sup> maj. de gares sur la Ligne **Nb Villes x 1000 £ / 2**

##### **3. Fusion entre 2 Lignes**

- La Ligne qui provoque la fusion est absorbée
- Majorité d'actions Cie dissoute **Nb Villes x 1000 £**
- 2<sup>ème</sup> maj. d'actions Cie dissoute **Nb Villes x 1000 £ / 2**
- 2 actions Ligne absorbée = 1 action Ligne restante

#### *Décomptes en fin de partie*

##### **1. Marqueurs**

- Mise à l'écart des jetons des Villes Industrielles non reliées
- Décompte de chaque type de marqueurs (Acier, Textile, Brasserie, Cuir et Passagers)
- Majorité d'un type de marqueurs **6000 £**
- 2<sup>ème</sup> majorité d'un type de marqueurs **3000 £**

##### **2. Gares**

- Majorité de gares sur la Ligne **Nb Villes x 1000 £**
- 2<sup>ème</sup> maj. de gares sur la Ligne **Nb Villes x 1000 £ / 2**

##### **3. Actions**

- Majorité d'actions sur Ligne **Nb Villes x 1000 £**
- 2<sup>ème</sup> maj. d'actions sur Ligne **Nb Villes x 1000 £ / 2**